



### UN SITE MORCELÉ

Echelle : 1/100 000

La commune de Jouarre Ponchartrain est considérée comme un noyau historique par rapport aux villes nouvelles de St Omer, Guyancourt et Trappes. Mais son territoire communal est traversé par la RN 12 (3500 véhicules/jour) créant une fracture au sein même du centre ville. La Déviation souterraine permettra à la ville de retrouver une identité autour d'un grand axe urbain (prévision de 7000 véhicules/jour) privilégiant les activités citadines et la convivialité.

### 1. Echelle du Paysage:

Depuis les principaux axes de circulation, la topographie vallonnée permet des fenêtres visuelles, des perspectives soulignées par les alignements boisés, mêlant à ces éléments forts du patrimoine (église de Jouarre, Château). Actuellement l'éclairage ne souligne ni les alignements plantés d'arbres de haute tige ni le patrimoine, ni les entrées de ville.

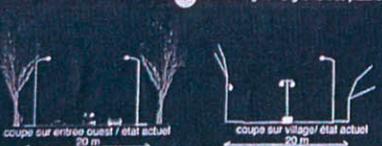
### 2. L'axe urbain:

L'éclairage doit être centré dans la voie. Le terre-plein central matérialise une coupure. Son éclairage de voûte (candélabres de style) laisse dans l'ombre les trottoirs et l'architecture. La nuit, la place Foch perd son unité architecturale. Nous proposons la suppression du terre-plein, et l'élargissement des trottoirs. Des arbres y sont plantés en alignement (ne dépassant pas le 1er étage). Les parkings sont regroupés, laissant des espaces plus larges aux piétons et aux commerces (sol des trottoirs est clair). Le traitement du sol de la chaussée incitera au ralentissement de la circulation, privilégiant les quelques liaisons transversales, notamment sur la place Foch, dans la continuité de l'axe urbain.



Echelle : 1/13,300

- 1. vision sur alignement de platanes - église
- 2. ruelle
- 3. vision sur la chapelle de Jouarre
- 4. vue sur alignement de platanes - église
- 5. vue sur la situation en flanc de château de la ville
- 6. vision sur église - alignement de platanes



coupe sur entrée ouest / état actuel 20 m

coupe sur village / état actuel 20 m



PLAN LUMIÈRE  
ECH: 1/10,000

## RECOURRE LE TISSU ÉCLAIRÉ

Reprendre les éléments topographiques du site, l'éclairage jouera essentiellement sur les hauteurs de feux et des surfaces éclairées.

Scénario : 2 Echelles : 2 niveaux

### Echelle du paysage

- 1- Niveau topographique haut (entrée Est)
  - A l'extérieur de l'agglomération les candélabres routiers (H=12m) alternent avec les arbres de haute tige, devenant plus denses vers l'entrée de ville. Outre l'éclairage direct de la voûte sodium (2500° K), ils supportent les sources d'éclairage des fondations (4000° K) vapeur de mercure éclairées jusqu'à environ 10m de haut, cône visuel.
  - En fond de paysage, l'église de Jouarre est éclairée en dégradé du chaud au froid, de bas en haut. L'éclairage du château ainsi que ces masses boisées structurantes pourraient également composer le paysage nocturne.
- 2- Niveau topographique bas (entrée Ouest)
  - A l'extérieur de l'agglomération les candélabres de voies s'estompent pour un éclairage de contre plongée devant de plus en plus aveuglant, (4000° K) vapeur de mercure.

### 3. Niveau intermédiaire : l'axe urbain

On retrouve une alternance d'arbres et de candélabres sur les trottoirs. Outre l'éclairage de voûte (H=6m) un réflecteur renvoie une partie de la lumière de la source sur le trottoir. Les fondations sont éclairées en contre plongée par une source encastrée au sol encadrant les troncs et complétant l'abaissement de l'échelle visuelle, en soulignant l'alignement des fûts. Les entrées de la ville sont marquées par le début de cet alignement, fortement éclairé, comme une porte ou vantage sur une perspective.

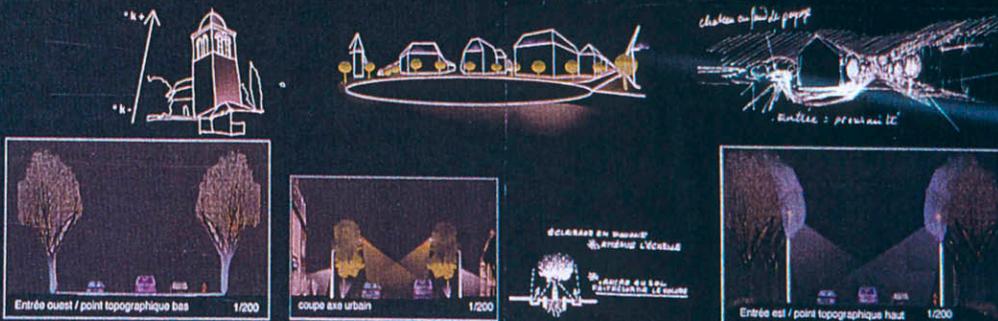
La place Maréchal Foch un point topographique haut au sein de la ville:  
 -> La place Foch comme l'échelle humaine (éclairage bas, comme dans le reste de l'axe urbain) et la monumentalité (éclairage haut et rasant sur les toits, pour toucher la géométrie circulaire).



Echelle : 1/1250  
plus des intervalles entre végétal et installations lumineuses



Echelle : 1/5,000



Entrée ouest / point topographique bas 1/200

coupe axe urbain 1/200

Entrée est / point topographique haut 1/200